PIXELINE®
Hotel Skrottenborg
studio 1·2
177316

Velkommen til Pixeline - Hotel Skrottenborg

Dette er det 10. Pixelinespil i rækken - og et jubilæum af den slags er sjældent.
Derfor vil vi fejre det med et rigtig godt Pixeline spil med masser af lærerige legetimer.
Vi glæder os til at føre dig gennem spillet sammen med den søde Pixeline, den frække Lillebror, Pip, Mumle og Pixelines far og mor.
Vi vil meget gerne høre hvad I synes om spillet - og håber at I vil melde jeres barn ind i Pixelineklubben på www.pixeline.dk
Skriv til os med ris og ros på pixeline@studio1-2.dk

Kærlig hilsen
Holdet bag Pixeline
Studio 1-2

Således fungerer "Pixeline - Hotel Skrottenborg":

Installation af spillet:

Windows PC:

1) Læg CD-ROM'en i CD-ROM-drevet.

2) Dobbeltklik på "Denne Computer" ikonet og dobbeltklik på CD-ROM enheden, hvorpå der står "Pixeline - Hotel Skrot".

3) Dobbeltklik på "Installer" og følg anvisningen på skærmen.

4) Når installationen er gennemført, klik på "Start"-knappen i Windows menuen, vælg "Programmer" og vælg "Pixeline" programgruppen. Klik på "Pixeline - Hotel Skrottenborg" for at starte spillet.

5) Vær opmærksom på at CD-ROM'en altid skal være i CD-ROM afspilleren når du spiller.

MACINTOSH:

1) Læg CD-ROM'en i CD-ROM-drevet.

2) Træk hele mappen "Pixeline Hotel Skrottenborg" over på din harddisk.

3) Klik på "Pixeline - Hotel Skrottenborg" ikonet

4) Vær opmærksom på at CD-ROM'en altid skal være i CD-ROM afspilleren når du spiller.

Start Menuén:

Spil spillet:
I startmenuen kan man klikke på rejsebrochurerne for at komme til Solø, hvor man spiller selve spillet.

Gemmefunktionen:
Man gemmer spillene i notesbogen med de små tegninger. Fra starten vil alle pladser være frie. Efterhånden vil man fylde notesbogen med gemte spil, hvilket markeres ved at tegningerne er farvelagte. Man bladrer gennem siderne ved at klikke på den blå pil under figuren. Klik på selve figuren for at op-loade et gemt spil.

Credits:
Klik på Pixelines "Gamegirl" for at se hvem der har lavet spillet.

Afslut spillet:
Man afslutter spillet ved at klikke på den røde "Afslut" knap.

Intro:
Når man spiller Pixeline første gang kommer man til Solø, hvor man bliver budt velkommen af Hotel Skrottenborgs Direktør: Hr. Sommer. Hr. Sommer er desværre i meget dårligt humør - fordi han ikke har holdt ferie i 10 år. Derfor tilbyder Pixeline og Lillebror at overtage hotellet for at få det pyntet lidt op.

Solø Menuen:
Der er adgang til alle spil fra Solø menuen. Når man kører hen over et aktivt område vil Pixelines "hånd" lyse med en gul ring, samtidig med at det aktive område "hopper". Når man klikker på omådet med venstre museknap bliver man sendt videre til det spil man har valgt.

Topbarren:
Øverst på skærmen ligger topbarren. Til venstre kan man se en lille gris, dette er sparegrisen, som angiver hvor mange penge man har sparet op. Disse penge kan anvendes, når man går ind på hotellet for at købe nye ting. Man vinder penge hver gang man vinder et spil.

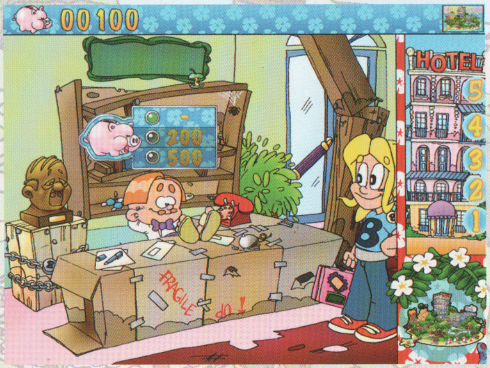
Øverst til højre i topbarren kan man se et ikon af startmenuen. Hvis man klikker her kan man gemme spillet - og går tilbage til startmenuen, hvor spillet kan afsluttes.

Forældre Kontrol:

Når Ctrl og "i" knappen holdes nede på samme tid, dukker en menu op i toppen af skærmen. I denne menu kan man regulere tale, lydeffekter og musik volumen. Man kan også indstille reaktionstiden, samt detaljerings-niveauet for Pixeline spillet.
En ny egenskab, er at man kan indstille hvor lang spiltid der skal være i "Pixeline - hotel Skrottenborg".
Når tiden er gået og man vender tilbage til Solo menuen kommer Pixeline frem og fortæller at hun ikke vil spille mere, hvorefter man automatisk bliver sendt til menuen uden mulighed for at aktivere spillene igen.
Man skifter mellem de forskellige tidsangivelser ved at sætte flueben ud for tidsrummet. Ønsker man at sætte tiden ned, eller at indstille til "ingen forældrekontrol" - holdes "CTRL" knappen ned samtidig med at man klikker med venstre museknap.
For at afslutte forældre menuen holder man endnu en gang "CTRL" og "i" knapperne nede samtidigt.

Hotellet:

Hotelmenuen består af en to-delt skærm: Til venstre ser man det hotelværelse man befinder sig i - og til højre er en oversigt over hotellet. Man kan klikke på de forskellige etager på hotellet - og derved bevæge sig rundt på hotellet. Gæsterne på hotellet kan en gang i mellem ønske sig noget (der kommer en tankeboble). Denne ting kan man finde et skjult sted på øen. Hvis man klikker på tingen, ryger den op i topbarren. Når man så kommer tilbage til hotelværelset klikker man på tingen i topbarren og modtager så 100 solkroner.



Receptionen:

I receptionen sidder Lillebror og slapper af som Hoteldirektør, den lille røver skulle tage sig af gæsterne, men han vil hellere sidde med benene oppe på receptions disken.
Når man klikker på en ting dukker der en lille sparegris op. Der er tre pladser som man kan klikke på. Hvis en plads er lys har man råd til at købe tingen. Hvis pladsen er mørk har man ikke råd til tingen - og skal først ud på øen for at tjene flere penge i spillene. For at få sparegrisen væk igen skal man klikke på det lyse område en gang til. Hvis man gør hotellet pænt kan man opnå stjerner til hotellet. Man kan først få fire stjerner, når mindst et af værelserne har fået et nyt tapet, og man kan kun opnå fem stjerner når alle værelserne har fået nyt tapet. Tapetet laves hos maleren Høvding Unga-Bunga.

Hotelværelse:

På hotelværelset ligger den søde giraf Steffi i sin lidt for korte seng. Man hjælper Steffi Giraf ved at pynte hendes hotelværelse og købe en ny seng til hende.

Restaurant:

I restauranten sidder Pixeline's far og mor og nyder ferien.

Badeværelse:

I badeværelset sidder Øffe. Han har ikke så meget plads i badekarret, så han ønsker sig et nyt og større.

Køkken:

I køkkenet er kokken Heinrik i fuld gang med at lave mad - men han ønsker sig brændende et nyt køkken.

Spillene:

Der er 10 sjove og lærerige spil i Pixeline - Hotel Skrottenborg:

Isboden:

Pixeline sælger is på stranden for at få penge til at renovere hotellet. Lillebror, den skrappe reservedirektør kommer hele tiden forbi for at se om Pixeline sælger nok is.

Når en kunde har bestilt en is skal spilleren hjælpe Pixeline med at vælge de rigtige slags is i den rigtige rækkefølge. Hvis man ikke kan huske rækkefølgen kan man klikke på kunden, som så vil gentage rækkefølgen.

Spillet styres med musen og der er 3 sværhedsgrader.

Postkort:

Pixeline sidder i den lille kiosk på hovedvejen op til Hotel Skrottenborg. Hun sælger postkortene, men hun skal også lige selv have skrevet postkort til sin familie. Desværre har Pip lavet rod i ordene, så nu skal spilleren hjælpe Pixeline med at få de rigtige ord og billeder sat ind på de rigtige pladser.
Spillet styres med musen og der er 3 sværhedsgrader.

Piccolospillet:

Lillebror har travlt med at hente gæsterne i hotellets minibus. Desværre er der gået "ged" i gæsternes kufferter, så spilleren skal hjælpe Pixeline med at sortere kufferterne, så gæsterne får de rigtige kufferter med sig.
På sværhedsgrad 1 skal man placere 1 kuffert korrekt.
På sværhedsgrad 2 skal man placere 3 af de 4 kufferter hos de rigtige hotelgæster. Når der er placeret 3 kufferter kører bussen.
På sværhedsgrad 3 skal man placere 3 af de fire kufferter – og man skal ringe med klokken når man mener at alle 3 kufferter er placeret korrekt.

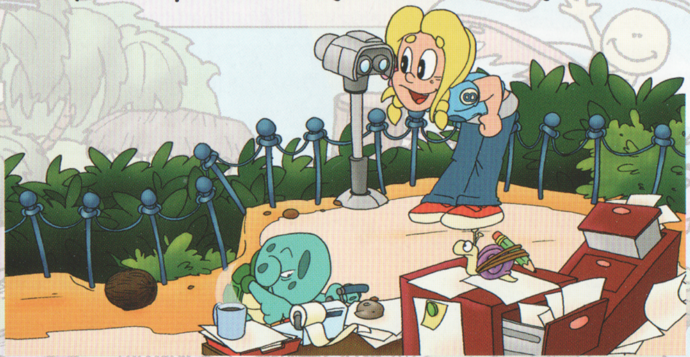
Dette skal gøres 3 gange for at vinde solkroner. Hvis en gæst modtager en forkert kuffert, vil han se sur ud og man mister et af sine 3 Pixelinehoveder i topbarren.
Spillet styres med musen.

Tapet maleren:

Pixeline er på besøg hos Høvding Unga-Bunga, som har en lille maler forretning i sin hytte.
Men da høvdingen holder middagspause det meste af dagen, skal spilleren hjælpe Pixeline med at male mønstre, som kan bruges til tapet på hotellets værelser.
Klik på det tomme maleri for at komme til at male.
Klik på en malerpensel eller en figur for at komme igang. Hvis man klikker på to farver i træk, kan man blande farverne. Man kan ikke blande tre faver - så for at rense penslen skal man dyppe i det lille glas med terpentin ved at klikke på det.
Man gemmer et billede ved at klikke på tapetrullen med museknappen. Og man kan slette et billede ved at klikke på den store skraldespand.
Når en tapetrulle er gemt - kan det ses i topbarren. Man kan, når man går ind på et af værelserne på hotellet, klikke på tapetrullen, så vil væggen få det mønster man selv har malet.
Spillet styres med musen.

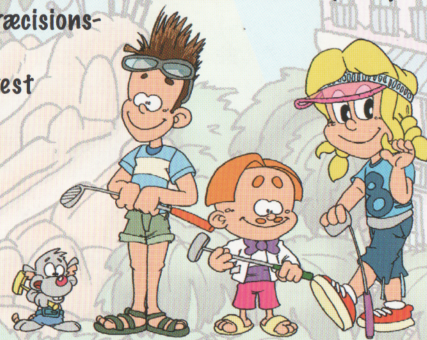
Udkigspunktet:

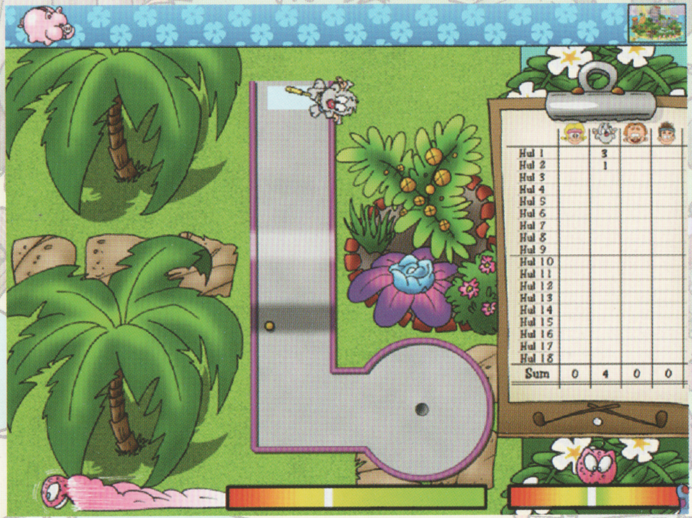
Pixeline besøger Wolle der er revisor på Solø. Wolle sidder og tæller alting på øen. Men det er svært at regne samtidig med at man skal kigge i kikkerten. Spilleren hjælper Pixeline og Wolle med at finde de rigtige ting på øen. Klik på kikkerten for at komme til at tælle ting med Wolle.
Spillet styres med piletasterne, og der er 3 sværhedsgrader.



Mini-golf:

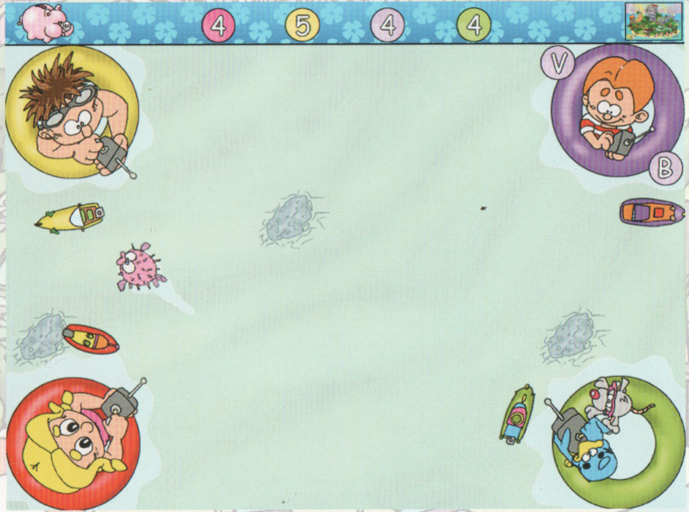
Man spiller op til 4 spillere mod hinanden, eller alene i dette minigolf spil.
Når man skal styre kuglens retning bruges piletasterne. Man trykker herefter på "mellemrumstasten" på det rigtige tidspunkt, for at angive hvor hårdt golfkuglen rammes. Tilsidst skal man igen trykke på "mellemrumstasten" for at angive hvor præcist man slår til bolden. Det gælder om at slå til bolden (dvs. trykke på "mellemrumstasten" når præcisions-måleren er lige i midten).
Den spiller der bruger færrest forsøg vinder spillet.





Fiskespils-vandkampen:

Nede på stranden er der mulighed for at spille op til 4 spillere mod hinanden i fiskespils-vandkampen.
Man vælger først de spillere man ønsker at spille med. Herefter vælges der, om man vil spille mod en computermodstander – eller om man bare vil spille mod hinanden. Klik på computerknappen i topbarren, hvis du vil spille mod en computermodstander.
Hver spiller styrer en lille speedbåd med 2 knapper på tastaturet. Man kan se hvilke to knapper man skal styre med, ved at se på de to knapper der er ud for karaktéren på skærmen. Det gælder om at undgå at blive ramt af pigfisken. Hvis man bliver ramt 5 gange synker man – og man udgår af spillet.
Spillet styres med de, i spillet, angivne taster.



Speedbåds-skattejagten:

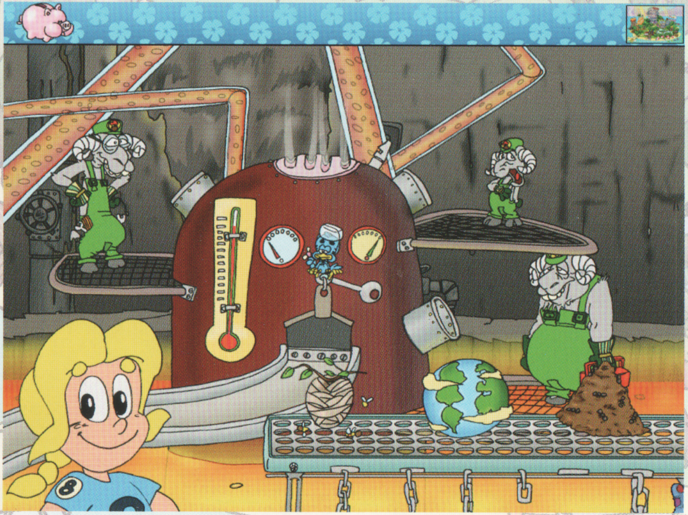
Pixeline har fået at vide, at der befinder sig en skat i det lavvandede farvand tæt på Solø. Desværre er der nogle flodhestepirater, der mener at området, og dermed også skattene i området, er deres.
Man styrer Pixeline og speedbåden med piletasterne.
Da speedbåden sejler hele tiden, vil det blive valgt tilfældigt i hvilken retning speedbåden sejler, hvis man ikke holder en piletast nede.
Man skal først samle de 9 dele af skattekortet (markeret som "brune" prikker på radaroversigten til højre på skærmen) - herefter vil skatten dukke op et sted på skærmen. Skatten vil være markeret som en "grøn" prik på radaroversigten.
Man kan ved at trykke på "mellemrumstasten" smide sæbe efter de beskidte pirater. Så hænger de fast i sæben og bliver langsommere.
Det er muligt at samle sæbe op på banen.
Flodhestepiraterne kan ses på radaren som "røde" prikker.
Spillet styres med piletasterne og mellemrumstasten og der er 3 sværhedsgrader

Postflyveren:

Bruce er postflyver på Solø, og han flyver rundt med pakker til øens beboere.
Pixeline er taget med for at hjælpe med at dele pakkerne ud - og Bruce har sin helt egen måde at huske på, hvem der skal have pakkerne: Bruce rimer nemlig, så det er en fryd. Spilleren skal hjælpe Pixeline med at vælge den rigtige pakke. Man kan klikke på Bruce for at få ham til at gentage rimet - og man kan føre musehånden hen over pakkerne for at høre hvad der er i.
Spillet styres med musen og der er 3 sværhedsgrader.

Vulkanen:

Inde i vulkanen bor de tre skøre bukke bruse. De er en slags skraldemænd på Solø, og de sørger for at alt det skrammel, som skal smides ud – bliver sorteret og smidt i Lave-lavamaskinen.
Lave-lavamaskinen sørger for at der er varme i alle husene på Solø – og så sørger den for at vulkanen ikke går i udbrud.
Spilleren hjælper Pixeline med at sortere tingene, så de kommer i de rigtige huller i lave-lavamaskinen. Man skal sortere tillægsord efter gradbøjning ved at give de korrekte ting til den rigtige bukkebruse.
Spillet styres med musen, og der er 3 sværhedsgrader.



Hotline:

Kontakt hotline på :
Teknisk.support@kemedia.com
Eller ring mandag-fredag mellem 16.00-19.00 på tlf.: +45 89 44 22 79

Internet:

Kontakt Pixeline på www.pixeline.dk og giv ris og ros til spillet, eller leg med Pixeline og hendes sjove venner på det hyggelige og lærerige børnesite.
Besøg også Pixelines fætter Batta Batta – på: www.battabatta.dk

Pixelineshop:

Ønsker du at se hvilket varesortiment der findes med Pixeline, Batta Batta og Pixelines Lillebror, er du velkommen på www.pixelineshop.dk

** VI ØNSKER DIG GOD FORNØJELSE NÅR DU BESØGER PIXELINE **

Se foreksempel de nye brætspil med Pixeline.

www.PIXELINE.dk

studio 1.2